

CADCAM

Ariel Enrique Verónica Barbosa

Email: ebarbosa@cadavshmeip.com, ariel.veronica@gmail.com

Nota del Autor: IIA, graduado de la FCQ en la UANL. Emprendedor, aprendiz continuo y docente por convicción. Mi experiencia, se ha decantado hacia el departamento de Manufactura y al Control de Producción. He laborado en empresas con grandes diferencias entre sí, desde su tamaño hasta su rama, esto me permite una visión particular de las industrias y reconocer áreas de oportunidad en las mismas y replicar prácticas aprendidas.

Resumen: Existen en la actualidad numerosas y potentes herramientas computacionales que nos permiten complementar los conceptos de diseño y manufactura, que hasta hace algún tiempo funcionaban a manera de prueba y error hasta encontrar el balance entre el diseño conceptual y lo “fabricable” de este.

En el área de la manufactura podemos asegurar que funciones como el diseño, simulación, manufactura, ingeniería inversa y la creación de prototipos rápidos son ya considerados como una única herramienta fusionada que nos facilita la creación de nuevos artículos y agiliza su posterior lanzamiento a los mercados; desde su concepción como una “simple” idea hasta hacerlo tangible.

El presente artículo es un compendio de información encontrada en algunos sitios Web, siempre desde la perspectiva y con juicios de valor de un servidor.